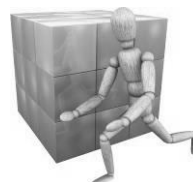


SCHIEDSRICHTERZEICHEN IM BASKETBALL



Übersicht

- **Einleitung**
- **Schiedsrichterzeichen im Basketball**
 - Handzeichen zur Wurfuhr
 - Korberfolg
 - Spielerwechsel und Auszeit
 - Allgemeine Informationen
 - Regelübertretungen
 - Trikotnummern
 - Art des Fouls
 - Ausführung von Foulstrafen
- **Arbeitsmaterial**
 - Schiedsrichterzeichen im Basketball (1-8)
- **Quellenverzeichnis**

Einleitung

Der Weltbasketballverband FIBA schreibt Basketballschiedsrichtern bestimmte Handzeichen vor, um sowohl administrative und organisatorische, als auch kommunikative Aufgaben und Spielfortsetzungen anzuzeigen. Neben den Schiedsrichtern müssen insbesondere die Kampfrichter mit den offiziellen Handzeichen vertraut sein, um beispielsweise Foulstrafen oder Erzielung von Punkten korrekt zu notieren. Auch als Zuschauer ist eine Kenntnis der Zeichen des Schiedsrichters hilfreich, um den komplexen Sport Basketball zu verstehen und zu wissen, was gerade auf dem Feld geschieht. Welche Bedeutung die unterschiedlichen Handzeichen haben, wird in diesem Artikel aufgezeigt.

Schiedsrichterzeichen im Basketball

Handzeichen zur Wurfuhr

SPIELUHR ANHALTEN



Offene Handfläche

SPIELUHR ANHALTEN
WEGEN FOULSPIELS



Geschlossene Faust

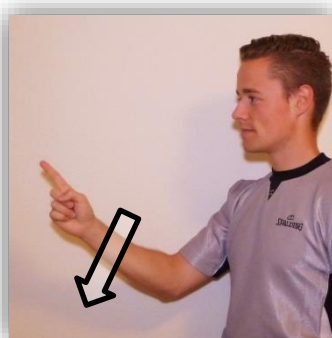
SPIELUHR STARTEN



Hackbewegung
mit der Hand

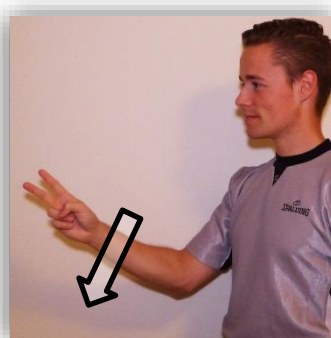
Korberfolg

1 PUNKTE



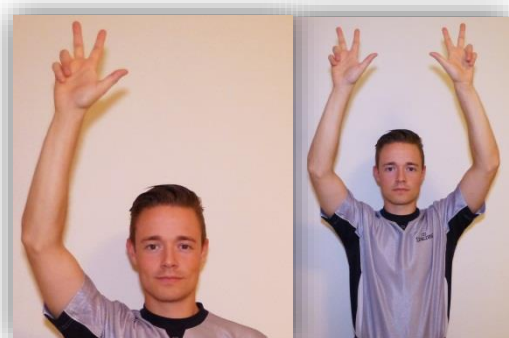
Abklappen des
Handgelenks, ein Finger
ausgestreckt

2 PUNKTE



Abklappen des
Handgelenks, zwei
Finger ausgestreckt

3 PUNKTE



Drei ausgestreckte Finger
Ein Arm: Wurfversuch
Beider Arme: Erfolgreicher Wurf

Spielerwechsel und Auszeit

SPIELERWECHSEL



Kreuzen der Unterarme

AUFFORDERUNG ZUM EINTRETEN



Offene Handfläche
winkt in Richtung Körper

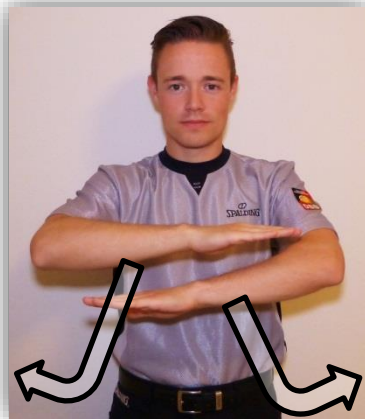
AUSZEIT



T formen,
Zeigefinger sichtbar

Allgemeine Informationen

UNGÜLTIGE SPIELAKTION



Scherenbewegung der Arme vor der Brust

KOMMUNIKATION



Daumen nach oben

ZURÜCKSETZEN
DER WURFUHR



Kreisbewegung der Hand
mit ausgestrecktem
Zeigefinger

SPIELRICHTUNG
UND/ODER AUSBALL



In Spielrichtung zeigen
mit Arm parallel zu den
Seitenlinien

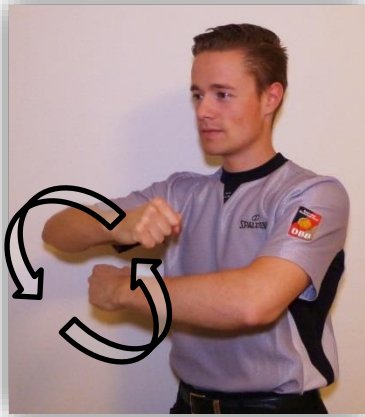
SPRUNGBALL-
SITUATION



Beide Daumen nach oben,
danach Spielrichtung
gemäß Einwurfpfeil zeigen

Regelübertretungen

SCHRITTFEHLER



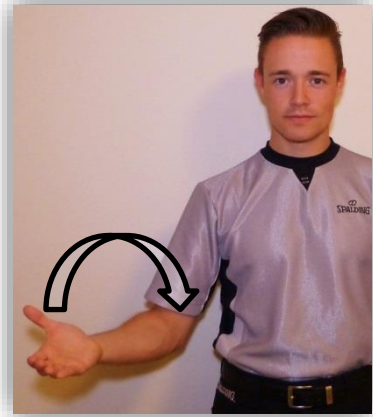
Fäuste umeinander rollen

DOPPEL-DRIBBLING



Arme mit offenen Handflächen auf- und ab bewegen

FÜHREN DES BALLE



Bewegung der Handfläche mit halber Drehung

3 SEKUNDEN



Ausgestreckter Arm zeigt 3 Finger

5 SEKUNDEN



5 Finger zeigen

8 SEKUNDEN



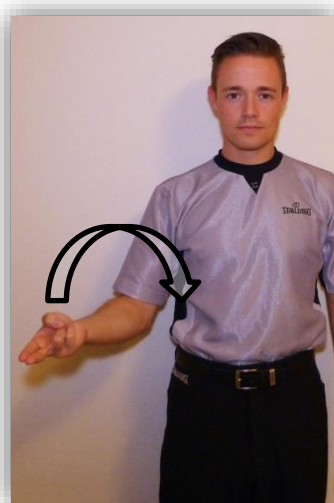
8 Finger zeigen

24 SEKUNDEN



Finger berühren die Schulter

RÜCKSPIEL



Arm beschreibt Halbkreis vor dem Körper

FUSSSPIEL



Zum Fuß zeigen

Trikotnummern

Nr. 0



Nr. 00



Nr. 4



Nr. 7



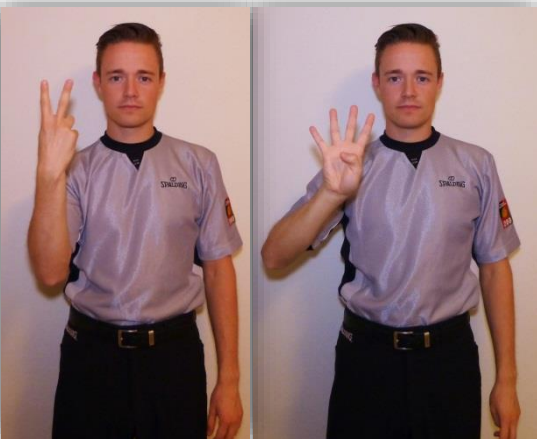
Nr. 11



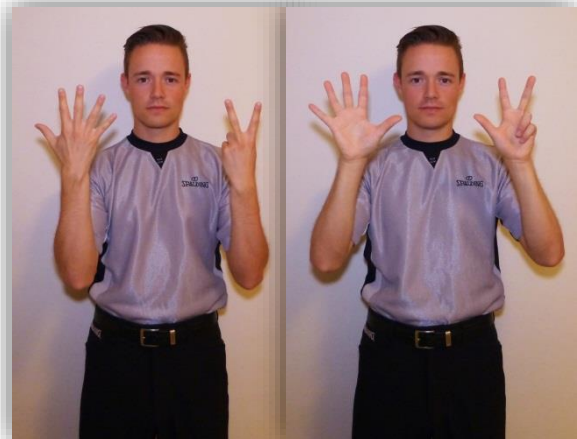
Nr. 15



Nr. 24



Nr. 78



Hinweis: Bei Trikotnummern von 16-99 zeigt zuerst die Rückseite der Hand die Zahl der Zehnerstelle - anschließend zeigt die Hand mit der Handfläche die Ziffer der Einerstelle.

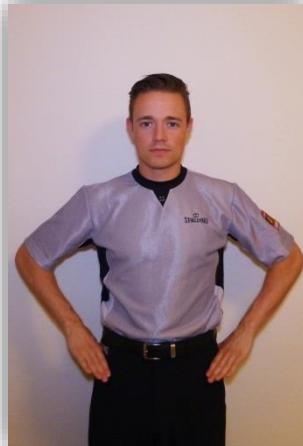
Art des Fouls

HALTEN



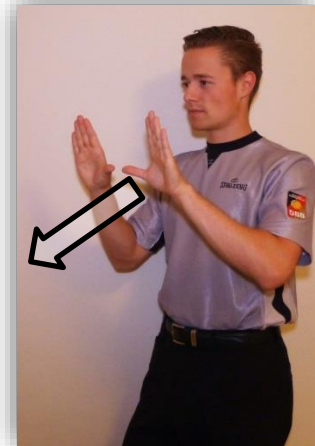
Handgelenk umfassen

BLOCKIEREN



Beide Hände an der Hüfte

PUSHING



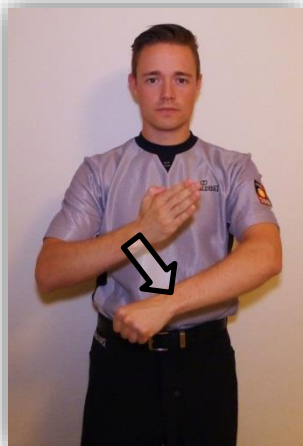
Stoßen imitieren

HANDCHECKING



Hand nach vorne bewegen und dabei Handgelenk umfassen

REGELWIRDIGER GEBRAUCH DER HÄNDE



Schlagen ans Handgelenk

REGELWIDRIGER KONTAKT AN DER HAND



Handfläche schlägt an den Unterarm

CHARGING MIT BALL



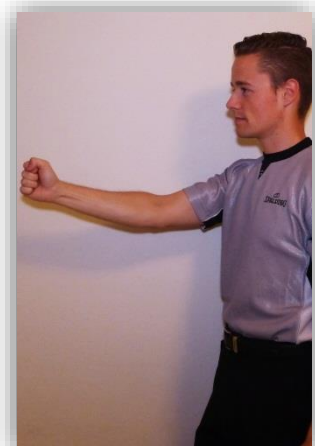
Faust schlägt gegen offene Handfläche

SCHLAG AN DEN KOPF



Imitieren des Kontakts am Kopf

FOUL DURCH MANN-SCHAFT IN BALLKONTROLLE



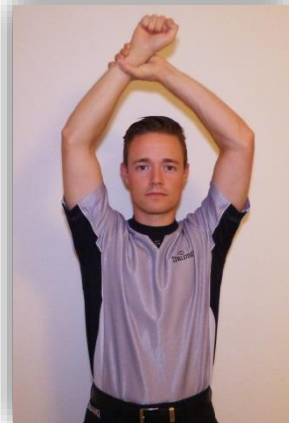
Faust zeigt in neue Spielrichtung

TECHNISCHES FOUL



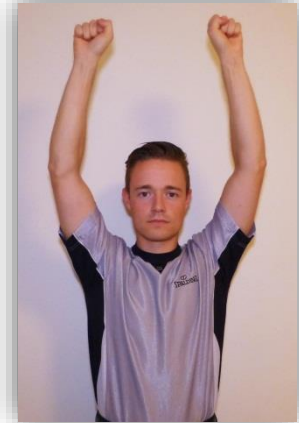
T formen,
Handfläche sichtbar

UNSPORTLICHER FOUL



Handgelenk umfassen

DISQUALIFIZIERENDES FOUL



Beide Fäuste geschlossen

Ausführung von Foulstrafen

**NACH FOUL OHNE
FREIWÜRFE**



In Spielrichtung zeigen, Arm
parallel zu den Seitenlinien

**NACH FOUL DURCH
MANNSCHAFT IN BALLKONTROLLE**



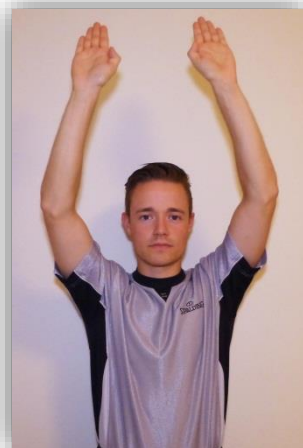
Mit geschlossener Faust in Spielrichtung
zeigen, Arm parallel zu den Seitenlinien

1 FREIWURF



Zeigefinger

2 FREIWÜRFE



Offene Handflächen

3 FREIWÜRFE



Drei ausgestreckte Finger
an beiden Händen



Schiedsrichterzeichen im Basketball

1

HANDZEICHEN ZUR WURFUHR

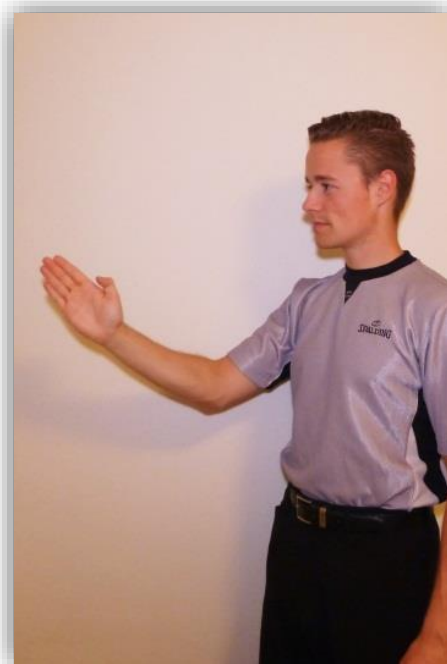
SPIELUHR ANHALTEN



**SPIELUHR ANHALTEN
WEGEN FOULSPIELS**



SPIELUHR STARTEN





Schiedsrichterzeichen im Basketball

2

KORBERFOLG

1 PUNKT



2 PUNKTE



3 PUNKTE





Schiedsrichterzeichen im Basketball

3

SPIELERWECHSEL UND AUSZEIT

SPIELERWECHSEL



AUFFORDERUNG
ZUM EINTRETEN



AUSZEIT



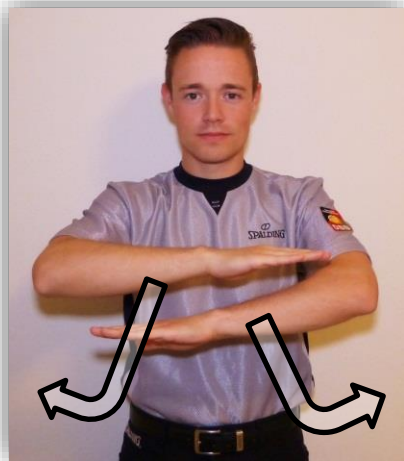
Schiedsrichterzeichen im Basketball



4

ALLGEMEINE INFORMATIONEN

**UNGÜLTIGER KORBERFOLG,
UNGÜLTIGE SPIELAKTION**



KOMMUNIKATION



**ZURÜCKSETZEN
DER WURFUHR**



**SPIELRICHTUNG
UND/ODER AUSBALL**



**SPRUNGBALL
SITUATION**



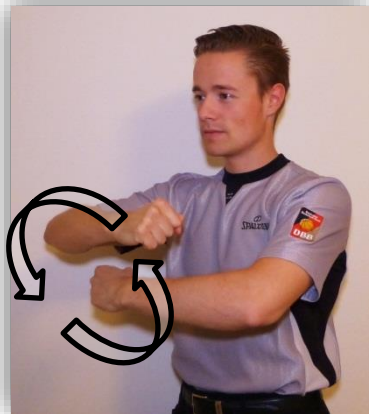


Schiedsrichterzeichen im Basketball

5

REGELÜBERTRETUNGEN

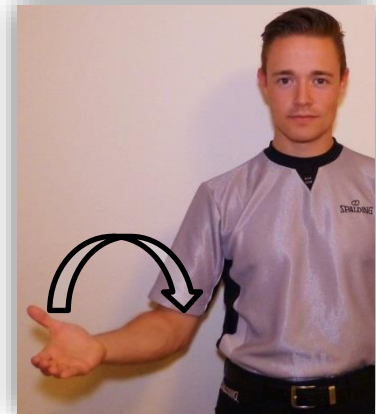
SCHRITTFEHLER



DOPPEL-DRIBBLING



FÜHREN DES BALLE



3 SEKUNDEN



5 SEKUNDEN



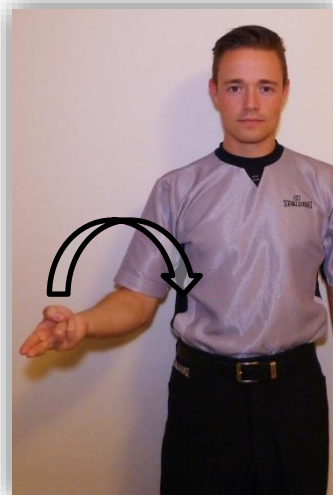
8 SEKUNDEN



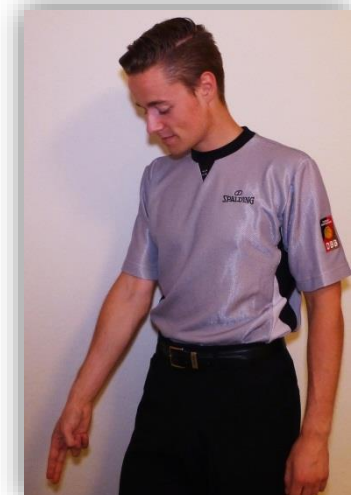
24 SEKUNDEN



RÜCKSPIEL



FUSSSPIEL



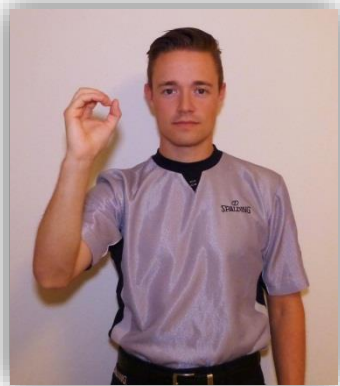


Schiedsrichterzeichen im Basketball

6

TRIKOTNUMMERN

Nr. 0



Nr. 00



Nr. 4



Nr. 7



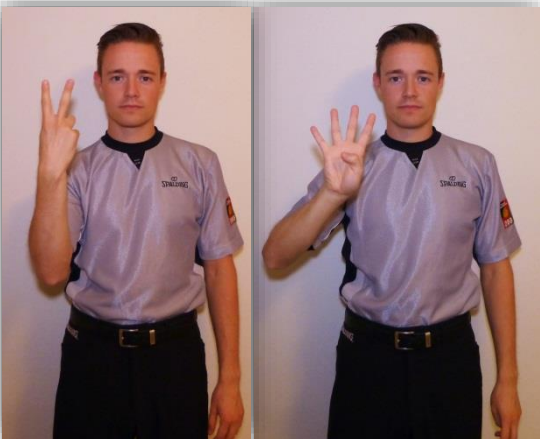
Nr. 11



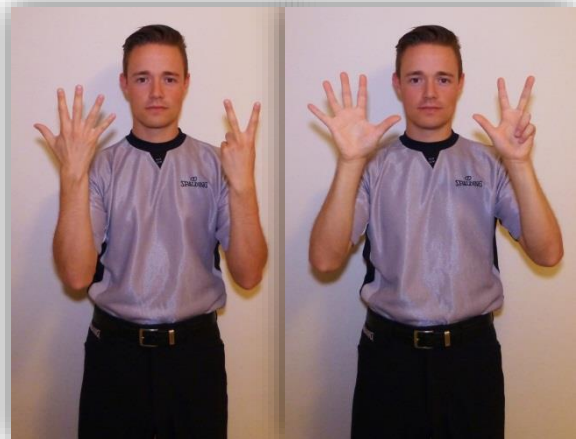
Nr. 15



Nr. 24



Nr. 78





Schiedsrichterzeichen im Basketball

7

ART DES FOULS

HALTEN



BLOCKIEREN



PUSHING



HANDCHECKING



REGELWIRDIGER
GEBR. D. HÄNDE



REGELWIDRIGER
KONTAKT A. D. HAND



SCHLAG AN
DEN KOPF



CHARGING
MIT BALL



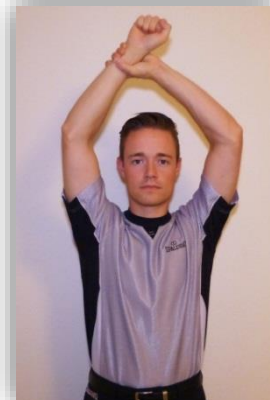
FOUL DURCH MANN.
IN BALLKONTROLLE



TECHNISCHES



UNSPORTLICHES



DISQUALI-
FIZIERENDES





Schiedsrichterzeichen im Basketball

8

AUSFÜHRUNG VON FOULSTRAFEN

**NACH FOUL
OHNE FREIWÜRFE**



**NACH FOUL DURCH
MANNSCHAFT IN BALLKONTROLLE**



1 FREIWURF



2 FREIWÜRFE



3 FREIWÜRFE



Quellenverzeichnis

Literatur

Autor	Literaturname	Erscheinungsort	Erscheinungsjahr	Verlag
Deutscher Basketball Bund	Kampfrichter-Handbuch	Hagen	2015	Cewe

Abbildung / Foto

Nummer	Urheber
Alle Abbildungen	Christian Theis

Urheber des Beitrages

Autor	Berater	Institution
Christian Theis/ Lehramtsstudent	Minnich, Marlis	Institut für Sportwissenschaft, Universität Koblenz- Landau, Campus Koblenz